

### Задача №3 — Трудности локализации

Компания Lavin Interactive, разработчик пошаговой стратегии Losers-V, постоянно расширяет рынки сбыта и создаёт локализации своей игры даже на самые малоизвестные языки. В том числе, их заинтересовал язык племени австралийских аборигенов аиндилъяква.

Но в языке аиндилъяква нет числительных. Как же, например, перевести на него фразу «у вас семь чёрных драконов, а у вашего врага — сорок»? Локализаторы решили перевести её так: «у вас немного чёрных драконов, а у вашего врага — толпа». Они составили таблицу, в которой указали правила замены чисел, обозначающих количество монстров, на существительные и местоимения:

Количество	Обозначение на русском языке	Обозначение на языке аиндилъяква
от 1 до 4	несколько	few
от 5 до 9	немного	several
от 10 до 19	отряд	pack
от 20 до 49	толпа	lots
от 50 до 99	орда	horde
от 100 до 249	множество	throng
от 250 до 499	сонмище	swarm
от 500 до 999	полчище	zounds
от 1000	легион	legion

Помогите локализаторам автоматизировать процесс — напишите программу, которая по количеству монстров выдаст соответствующее этому количеству слово.

#### Исходные данные

В единственной строке записано целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 2000$ ) — количество монстров.

#### Результат

Выведите слово, соответствующее данному количеству монстров на языке аиндилъяква.

### Примеры

исходные данные	результат
7	several
40	lots

### Решение

```
program task3;
var n: integer;
begin
  readln(n);
  case n of
    1..4: write('few');
    5..9: write('several');
    10..19: write('pack');
    20..49: write('lots');
    50..99: write('horde');
    100..249: write('throng');
    250..499: write('swarm');
    500..999: write('zounds');
  else write('legion'); end;
end.
```